

Utilisation de la liste d'engagement

Cette liste de contrôle couvre l'ensemble du processus et s'adresse aux

- équipes,
- marqueurs,
- arbitres (ARB),
- administrateur des compétitions (AC).

Les manuels vidéo correspondants sont mis en ligne sur Confluence (traductions en cours).

<u>Équipes</u>

- La liste d'engagement (>>) peut être affichée dans le match souhaité avec la fonction Admin club, Responsable du calendrier des matchs, Responsable d'équipe ou Responsable de la liste d'engagement dans le VolleyManager (Liste d'engagement)
 - a. Avant le **premier match du championnat,** toutes les personnes doivent être ajoutées.
 - b. Si la **liste d'engagement a déjà été établie une fois**, les listes d'engagement des précédents matchs peuvent être copiées et adaptées pour les matchs suivants.
- Le filtre de présélection Mon équipe permet d'afficher ou de masquer les licenciés de l'équipe (Créer une équipe -> <u>Propre équipe</u>).
 - a. Les avertissements (🔺) doivent impérativement être respectés
- 3. La liste d'engagement peut être **adaptée et enregistrée** jusqu'à **l'heure de début du match** définie dans le VolleyManager.
- 4. Le VolleyManager **enregistre et ferme** automatiquement **la liste d'engagement** après l'heure de début du match, mais l'équipe peut aussi l'enregistrer au préalable.
- 5. Chaque équipe est **tenue** de tenir à jour la liste d'engagement. Toute modification apportée par l'ARB à la liste d'engagement, après comparaison avec la feuille de match, peut être **soumise à des frais** conformément aux règlements correspondants.
- Présenter des pièces d'identité ou des copies lisibles pour l'identification au match
 a. Sans pièce d'identité, la participation peut être refusée selon le RV

Marqueur

1. Inscrire les personnes présentes sur la feuille de match avec leur **prénom, nom** et **date de naissance** (au lieu du numéro de licence).



<u>Arbitre</u>

Lors du match

- 1. **Identification** des personnes présentes (joueurs, coachs, marqueurs, arbitres) au moyen de pièces d'identité ou de copies bien lisibles des pièces d'identité.
 - a. Sans pièce d'identité, la participation peut être refusée selon le RV

Après le match, seulement 1er ARB

- Dans le VolleyManager, ouvrir le match correspondant et afficher la liste d'engagement (
 I Les modifications ne sont possibles qu'après l'heure de début du match définie dans le VolleyManager.
- 3. Comparaison de la feuille de match et de la liste d'engagement
 - a. Inscrire un marqueur
 - Uniquement en cas d'utilisation de la feuille de match officielle ; si une personne ne peut pas être trouvée dans le VolleyManager, elle doit être saisie au moyen du bouton '+AJOUTER'
 - b. Ajouter/supprimer le coach, le coach assistant 1, le coach assistant 2 et les joueurs des deux équipes
 - i. Si une personne ne peut **pas être trouvée** dans le VolleyManager, elle doit être saisie au moyen du bouton (» ou '+AJOUTER')
 - ii. Les joueurs peuvent être retirés de la liste d'engagement avec «
- 4. Le filtre de présélection Mon équipe permet d'afficher/masquer les licenciés de l'équipe
- Les points de menu "Feuille de match" / "Équipe locale" / "Équipe visiteuse" doivent tous être clôturés individuellement
- 6. La comparaison (feuille de match<> VolleyManager) doit être effectuée dans le **délai fixé** par le AC
- 7. En cas de non-respect de ce délai, l'arbitre peut être sanctionné
- 8. En cas **de problèmes techniques**, il est recommandé de prendre contact dans le délai imparti

Administrateur des compétitions

- 1. Traiter les notifications (⁴⁵), par exemple
 - a. Liste d'engagement non établie par l'équipe
 - b. Personnes saisies manuellement par l'ARB
 - c. Personnes saisies avec des avertissements
 - d. Liste d'engagement non traitée dans les délais par l'ARB
 - e. Annonce par l'ARB en raison de problèmes techniques
- 2. L'AC peut modifier la liste d'engagement à tout moment :
 - a. Après l'heure de début du match enregistrée dans le VolleyManager
 - b. Après les modifications apportées par l'ARB
 - c. Si aucun ARB n'a été convoqué
 - d. Si l'ARB ne peut pas respecter le délai.